



Sergio Castro Torres

28/06/1988

665822767

sergio.castro.torres@gmail.com

www.sergiocastro.cloud

Formación

- Bachillerato Tecnológico.
- **Ingeniería Técnica en Informática de Gestión** (2013).
Facultat d'informàtica de Barcelona (**FIB**) de la Universitat Politècnica de Catalunya (**UPC**).
- Curso **SOLID** y **Clean Code** para videojuegos.
- Cursos de **Unity 3D + IA**, **Game Design**, **Realidad Virtual** y **Guión de Videojuego**.

Experiencia

Petoons Studio SL (Desde 2021)

Como Gameplay programmer he participado en varios proyectos de la compañía utilizando Unity y C#. Trabajando diariamente con la suite de Atlassian (Jira, Bitbucket, Confluence y Sourcetree).

- Desarrollo de mecánicas de juego.
- Implementación de IA mediante Behavior Trees.
- Programación de UI.
- Desarrollo de nuevos sistemas y refactorización de sistemas existentes.
- Creación de cutscenes utilizando Timeline de Unity.
- Programación de herramientas internas para Unity.
- Detección y corrección de bugs.



Korner Entertainment SL (2013 - 2019)

Formando parte de un equipo pequeño tuve la oportunidad de trabajar en áreas muy distintas como programación de Backend, Gameplay e incluso diseño.

- Desarrollo de juegos Web con Unity, Cocos2D, Flash y los lenguajes C#, Javascript y Actionscript respectivamente.
- Diseño y desarrollo de arquitecturas multijugador utilizando Smartfox Server y el lenguaje Java.
- Diseño de videojuegos Web y Mobile.
- Diseño de UI y maquetación de prototipos con Photoshop e Illustrator.
- Mantenimiento de un servidor Ubuntu (creación de usuarios, privilegios, Bases de Datos, Shell Script, instalación y administración de Nginx y Smartfox Server).
- Desarrollo de herramientas internas para la producción de PCFutbol 18 con PHP y MySQL.

SML Consulting (2011 - 2012)

Empresa dedicada al desarrollo y mantenimiento de una herramienta Web para gestionar el proceso de transporte de paquetería (localización, estado, incidencias, etc.).

- Desarrollo de la aplicación Web en C# con framework .NET.
- Maquetación y programación del Frontend con HTML, CSS, Javascript y jQuery.
- Desarrollo de una herramienta de testeo de la aplicación.
- Gestión de Base de Datos con SQL Server Management Studio.